

Рубанов А. В.

Белорусский государственный университет

ИГРОВАЯ ЗАВИСИМОСТЬ: СТЕПЕНЬ РАСПРОСТРАНЕНИЯ, ПРИЧИНЫ, ПРЕОДОЛЕНИЕ

Мировая статистика и практика социологических исследований свидетельствуют, что игроманией (лудоманией), или неконтролируемой тягой к тем или иным видам азартных игр, на сегодняшний день страдает от 0,5 до 1,5 % населения экономически развитых стран.

Анализ результатов социологических исследований степени распространения разных видов игровой зависимости на примере молодежи г. Минска позволяет сделать следующие основные выводы.

Во-первых, из всех видов такой зависимости с большим отрывом доминирует зависимость от компьютерных игр. Достаточно сказать, что каждый третий молодой минчанин играет в них практически каждый день. Делает это он обычно на домашнем компьютере. Вклад компьютерных клубов в распространение такого рода зависимости при нынешней степени компьютеризации населения является менее существенным.

Во-вторых, 4,5 % молодых людей активно вовлечены в картежные и другие азартные игры на деньги (3,4 % играют не реже 1 раза в неделю, а 1,1 % – ежедневно).

В-третьих, 2,4 % стали азартными лотерейными игроками (играют не реже 1 раза в неделю).

В-четвертых, 1,1 % являются фанатами игровых автоматов (играют не реже 1 раза в неделю).

В-пятых, 0,5 % молодых людей являются постоянными посетителями казино.

В целом можно говорить о наличии серьезной игровой зависимости примерно у 3 % опрошенных (т.е. у 30 из 1 тыс. человек). Основания для этого, на наш взгляд, дают соответствующие ответы на вопросы: «Как часто случалось, что ты проигрывал все деньги, которые у тебя были с собой?» и «Как часто тебе приходилось занимать деньги у друзей и знакомых, чтобы иметь возможность играть?»

Степень распространения игровой зависимости среди взрослого населения заметно меньше, чем среди молодежи. Выделяются только две группы игроманов: во-первых, постоянные посетители казино – 0,5–0,6 %; во-вторых, любители лотерей, играющие в них практически каждую неделю – 2,5 %.

В отношении к азартным играм у игроков сложились определенные оправдательные установки: прежде всего «сыграю только один раз», «кому-то повезло, может, повезет и мне», «наверняка отыграюсь» и др.

Степень осведомленности об опасности и последствиях игровой зависимости, заметно ниже, чем в ситуациях с алкоголем, наркотиками и табакокурением.

В числе причин возникновения лудомании (игромании) чаще всего называют следующие. Первая причина возникновения лудомании (игромании) - обращение к игре в качестве своеобразного способа избегания реальных жизненных проблем, своеобразной псевдозащиты от них. Другой причиной, способствующей развитию игровой зависимости, является ощущение серости, однообразности, обыденности жизни и стремление посредством игры наполнить ее некоторой в основе своей иллюзорной полнотой. Третья причина ее возникновения – это одиночество, дефицит общения, вследствие чего у игрока в качестве своего рода компенсации складываются особые личные отношения с тем же игровым автоматом. Наконец, четвертая причина - призрачная надежда посредством игры в те же лотереи или в казино решить свои материальные проблемы.

К этому следует добавить, что причины возникновения лудомании (игромании), во-первых, носят преимущественно индивидуальный, психологический в своей основе характер. Во-вторых, распространению игрозависимости способствует эффект группового влияния. Так, наши исследования показали, что каждый второй игроман имеет преимущественный круг общения среди таких же игроманов, как и он сам. В-третьих, причины формирования игровой зависимости являются универсальными, а не специфическими для жителей какого-либо одного региона.

Одновременно нельзя сбрасывать со счета негативное влияние наличия окружающей игровой инфраструктуры. Например, казино, лотерей, игровых автоматов и т.п. Конечно, можно административными методами замедлить темпы развития данной инфраструктуры или ограничить доступ к ней определенной возрастной границей. Но, как показывает международный опыт, такой запретительный подход не дает принципиального решения проблемы.

Большинство специалистов считает, что поскольку основные причины возникновения игровой зависимости – психологические, то и основными методами ее преодоления должны быть психотерапевтические и, частично, медикаментозные методы. Это предполагает, во-первых, предварительное выявление лиц, склонных к игровой зависимости, в том числе посредством создания условий для их добровольного обращения за помощью (по типу групп «анонимных алкоголиков»). Во-вторых, наличие в системе здравоохранения структуры, куда лица, попавшие в игровую зависимость, и (или) их родители могут обратиться за оперативной

помощью. В-третьих, создание системы работы с семьями игроков с целью обучения родителей методам позитивного воспитательного воздействия на подростков и молодых людей, склонных к игровой зависимости.